Aula ao vivo 1: COMO COMEÇAR NA PROGRAMAÇÃO

O que é programar?   
-Codar, Desenvolver, programar. É resolver problemas do mundo real através das linhas de código.   
Além disso, é aprender uma linguagem para dar ordens ao computador.

Front End – Cuida da parte visual das coisas, a interação com o usuário.

Back end – Cuida da parte lógica das coisas, as regras de negócio.

Full Stack – Front e Back juntos.

Hard Skills – Habilidades técnicas e conceitas da área

Soft Skills – Habilidades comportamentais (comunicação, resolução de problemas, gerenciamento do tempo, trabalho em equipe

Programas e aplicativos – navegadores, mensagens, redes sociais

Arquivos – Foto, vídeo, textos. São interpretados por programas ou apps.

Obejtivos e metas – Como planejar, avaliar progresso e sentir segurança na programação

Definindo obejtivo – Onde estou e pra onde vou?   
progresso constante   
Trabalharemos objetivos de curto prazo   
Falaremos de objetivos profissionais

Como traçar metas – É como chegarei ao meu objetivo  
Especifica   
Mensurável   
Alcançavel   
Relevante   
Temporal

Ferramenta Navigation – Para traçar metas

Descomplicando o código

Landing page – Uma página utilizada para a apresentação de projetos. Que tem o intuito de passar informações.

Figma – Programa que é usado para formação de imagens, voltado para UI (Interface do usuário). É uma ferramenta usada para criar o projeto daquilo que a gente quer criar. Definindo cores, elementos como uma referência para transformar isso em código.

FrontEditor.Dev – É um editor de código online. Serve ajudar a criar os códigos de uma maneira mais simples e com alguns atalhos.

Toda tag precisa ser aberta com um sinal de < e ser fechada com um sinal de >  
Ex: <H1> texto </H1>

O HTML não considera a quebra de linha. Então não adianta dar enter para quebrar o texto.

Eu posso colocar uma tag dentro de outra tag. Eu preciso checar se eu estou fechando a tag da maneira correta.

<p> é uma tag de parágrafo

<H1> é uma tag de título

<h2> e demais números são tags de subtítulo.

<Span> marcar o texto dentro de outra tag

<Br> Significa break, para a quebra de texto.

<a> - inserir um hypertexto. Porém essa tag precisa de um atributo que direcione o que ela tem que fazer.   
No caso, usando um link de internet seria, <a href= “ o link que eu quero usar”> Nome do butão </a>

Algumas tag precisam de atributos para fazer um comando. Todo atributo precisa estar separado da tag. Porque se estiverem ligados, ele vai entender a tag+ o atributo como uma tag única.   
Caso eu precise diferenciar uma tag da outra eu posso usar o comando *Class = “Nome que eu escolher”*

\_blank – é uma instrução para um novo atributo que me leva para uma nova janela em branco.

Ex: <a href= “#” target ”\_blank” > Read More </a>

<Div> </Div> - É uma Caixa genérica. Criada para quando eu quiser isolar algo que antes estava incluído no body do html.

Aula Ao Vivo 2:Desenvolvendo sua marca pessoal

Networking –

1. Para os estudos   
   Encontrar soluções   
   Oferecer ajuda   
   Gerar novas ideias
2. Para as oportunidades   
   Colega de trabalho   
   Reputação
3. Informações   
   Conexão gera troca de informações   
   Se manter atualizado

Livro: Como fazer amigos e influenciar pessoas

Como convencer em 90 segundos

Sugestão de como aprender a fazer networking

Branding = Marca pessoal

Sua marca pessoal:

* Informações atualizadas e consistentes nas redes (Isso aumenta a credibilidade e o profissionalismo)
* Crie e compartilhe conteúdo relevante (Ajuda as pessoas, demonstra seu conhecimento e interesse pela sua evolução)
* Participe de eventos e grupos (Online ou presencial, o importante é ser visto e lembrado)

Redes sociais:

- Git Hub: Habilidades, técnicas e portifólio

-Twitter: Relacionamento, atualizações e informações

Linkedln: Escrever artigos, aprendizado e relacionamento

Instagram: Conteúdo, compartilhar estudos, dia a dia

Criando seu site

CSS – Cascading style Sheet – Folha de estilo em cascata

O Css funciona por declarações.

Você tem o seletor 🡪 a propriedade 🡪 o valor

Para fazer uma declaração, eu seleciono algo já citado no HTML e abro e fecho com {}

Ex:

H1 (Que o título da página que eu criei) { Color: Red; }

O formato em cascata faz com que as ordens sejam sobrepostas. Então uma ordem que foi dada em primeiro é ignorada, e a declaração feita em seguida é considerada.

Existem também algumas declarações de hieraquia, que são feitas dentro do <Body> e recaem para tudo que está dentro desse <Body>.

Ex: text aling: Center;

Exemplo de declarações de CSS:

Color – Determina a cor do HTML que está editando. É escrito assim: *Color: yellow*.

Border – define uma borda para esse HTML. É escrito assim: *Border: 1px solid blue*.

Margin – Define o espaço entre as margens do HTML editado. É escrito assim: *margin: 100px* (Px é pixel)

Padding – Define o espaço dentro da caixa de texto. É escrito assim: *padding: 100px.*   
Quando eu uso o padding, ele primeiro pega o espaço de cima e o segundo valor o espaço de baixo.

Font-Weight – Determina o peso da fonte. Influencia na finura da fonte. Exemplo: font-weight: 400

Font-size – Determina o tamanho da fonte. Exemplo: font-size: 64px

Line-height – Define a altura das linhas. Ex: Line-height: 80px

\* - É um comando geral. Define uma declaração para todos os HTML escritos. É feito assim: \* {}

/\* \*/ - Esse é o comando para fazer um comentário no meu código. Ele desativa aquela linha mas deixa visível na linha de código.   
Todo código permite comentário.

.”nome da tag” – Seletor de uma Classe diferenciada criada no HTML

Hover - Comando usado para ativar uma configuração CSS ao passar com o mouse por cima daquele obejto.

O que é especificidade?

A especificidade tem mais poder que a regra de cascata do CSS.

Aula Ao vivo 3: Como acessar sua primeira vaga